

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

1. Φτιάχνω αριθμούς

Το παιχνίδι αφορά τον σχηματισμό και την αισθητοποίηση αριθμών μέχρι το 100.

Πώς παίζεται: Στη στήλη 'Numbers' επιλέγουμε 'TU' (Tens and Units) για διψήφιους αριθμούς. Τα παιδιά καλούνται να επιλέξουν έναν αριθμό από κάθε γραμμή, για να σχηματίσουν τον αριθμό που εμφανίζεται (π.χ. 60 και 4, για τον αριθμό 64).

Το παιχνίδι παίζεται στον ΗΥ, σε κινητό ή τάμπλετ.

www.topmarks.co.uk/Flash.aspx?f=PVChartv8

2. Παίζω και μαθαίνω με τα κέρματα του Ευρώ (€)

Στόχος του παιχνιδιού είναι η εξοικείωση με τις υποδιαίρεσεις και τα πολλαπλάσια (κέρματα) του Ευρώ (€).

Πώς παίζεται: Πατήστε στην πιο κάτω σύνδεσμο από ΗΥ/ tablet/ κινητό και επιλέξτε τη σημαία της Ευρώπης (η τελευταία στη σειρά), ώστε να παίξετε με τα κέρματα του Ευρώ.

α) Sorting: Βάλτε στον κουμπαρά όλα τα κέρματα που πρέπει.

β) Ordering: Βάλτε στους κουμπαράδες ένα-ένα τα κέρματα, αρχίζοντας από αυτό που έχει τη μικρότερη αξία.

γ) Counting: Μετρήστε πόσα χρήματα έχει μέσα ο κουμπαράς – γουρουνάκι και διαλέξτε τη σωστή απάντηση.

www.topmarks.co.uk/money/coins-game

3. Σειροθέτηση αριθμών

<https://www.topmarks.co.uk/ordering-and-sequencing/caterpillar-ordering>

Το παραπάνω link δουλεύει τόσο σε Η/Υ όσο και σε κινητό τηλέφωνο/τάμπλετ. Έχει διαφορετικά επίπεδα (ανάλογα με το πού βρίσκεται κάθε παιδί). Μπορεί ο γονέας να επιλέξει το επίπεδο 1-10 ή αντίστροφα 10-1 ώστε το παιδί να βάλει με σειρά τους αριθμούς. Όσα παιδιά μπορούν, παίζουν στο επίπεδο 0-100 ώστε να σειροθετούν μεγαλύτερους αριθμούς βλέποντας το ψηφίο δεκάδων και μονάδων.

4. Εξάσκηση στην πρόσθεση αριθμών με σκοπό την απόκτηση ταχύτητας (αυτοματοποίηση)

https://www.mathplayground.com/number_bonds_II.html

Τα παιδιά προσθέτουν αριθμούς με στόχο τον αριθμό που επιλέγουν στην αρχή. Δηλαδή αν ο «task number» είναι το 10, βρίσκουν αριθμούς που κάνουν 10 όταν προστεθούν και τους επιλέγουν. Αν είναι σωστή η επιλογή τους, «φεύγουν» από τον πίνακα.

5. Εξάσκηση στην αφαίρεση με σκοπό να αποκτήσουν ταχύτητα στην εκτέλεση πράξεων

http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/fruitshoot/fruitshoot_subtraction.htm

Τα παιδιά μπορούν να παίξουν στο επίπεδο 1 και επίπεδο 2. «Πυροβολούν» τη σωστή απάντηση που εμφανίζεται στην οθόνη. Το παιχνίδι αποσκοπεί στην εξάσκηση και στην απόκτηση ταχύτητας στις απαντήσεις μαθηματικών πράξεων αφαίρεσης.

6. Παιχνίδι πρόσθεσης και αφαίρεσης (ζευγαράκια αριθμών 0-10)

https://www.softschools.com/math/games/addition_games/

https://www.softschools.com/math/games/subtraction_games/

Το παιχνίδι παίζεται σε Η/Υ (δεν υποστηρίζεται από κινητά τηλέφωνα ή τάμπλετ). Τα παιδιά «ψαρεύουν» τη σωστή απάντηση. Βοηθά στην επανάληψη των ζευγαριών μέχρι το 10 που μελετήσαμε εντατικά στην ενότητα 7 των Μαθηματικών.