

Για να κατεβάσετε τα πιο κάτω παιχνίδια στο tablet ή στο κινητό σας χρειάζεται να βάλετε τους πιο κάτω τίτλους στο app store ή play store του κινητού σας τηλεφώνου ή του tablet σας.

- **«Math duel»:** Παιχνίδι με στόχο την εξάσκηση στις μαθηματικές προτάσεις πρόσθεσης (addition), αφαίρεσης (subtraction), πολλαπλασιασμού (multiplication) και διαίρεσης (division) με διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας. Για την πρόσθεση και αφαίρεση επιλέξτε το «Εύκολο (Easy)» επίπεδο και για τον πολλαπλασιασμό και τη διαίρεση το «Εύκολο (Easy)» ή το «Μέτριο (Medium)» επίπεδο. Παίζεται με δύο παίκτες ταυτόχρονα. Νικητής είναι αυτός που θα πάρει τους περισσότερους βαθμούς.



- **«Kids Math»:** Παιχνίδια με μαθηματικές προτάσεις πρόσθεσης (addition) και αφαίρεσης (subtraction), μέχρι το 10 και το 20, όλες οι περιπτώσεις. Τα παιδιά επιλέγουν τη σωστή απάντηση που αναλογεί στη μαθηματική πρόταση που τους δίνεται κάθε φορά. Ιδανικό παιχνίδι για να αποκτήσουν ταχύτητα τα παιδιά στην πρόσθεση και στην αφαίρεση αριθμών μέχρι το 20.



- **«Kids Tangram»:** Τα παιδιά χρησιμοποιούν και τα 7 κομμάτια του κινέζικου τετραγώνου που τους δίνονται, για να καλύψουν τις επιφάνειες των φιγούρων που διαλέγουν κάθε φορά. Κάθε φιγούρα

αποτελεί κι ένα πρόβλημα για τα παιδιά. Ως προς τη λύση του προβλήματος τα παιδιά πρέπει να αποκτήσουν υπομονή και επιμονή. Πατώντας πάνω στο κάθε σχήμα, μπορούν να το σύρουν και να το τοποθετήσουν στη σωστή θέση.



- **«Kids Math Place Value»:** Στόχος του παιχνιδιού είναι η αισθητοποίηση των αριθμών έως το 100. Ξεκινώντας το παιχνίδι, παρουσιάζονται μπροστά σας τρεις επιλογές: «Practice», «Games» και «Learn».

Πατώντας «Games (Παιχνίδια)» έχετε να διαλέξετε μεταξύ των παιχνιδιών «Bingo (Τόμπολα)» και «Puzzle (Παζλ)». Στο παιχνίδι «Bingo (Τόμπολα)» επιλέξτε το επίπεδο «Easy (Εύκολο)». Τα παιδιά καλούνται να βρουν ποιος είναι ο αριθμός που τους δίνεται σε Δεκάδες (Tens) και Μονάδες (Ones) και αφού τον βρουν, να πατήσουν πάνω σε αυτόν πάνω στην κάρτα Τόμπολας για να τον σβήσουν. Το παιχνίδι αυτό τελειώνει όταν σβήσουν όλους τους αριθμούς μιας οριζόντιας γραμμής. Στο παιχνίδι «Puzzle (Παζλ)» τα παιδιά καλούνται να ταιριάξουν τους κύβους Dienes με τον αριθμό που αναπαριστούν οι κύβοι για να σχηματίσουν το Παζλ.

Πατώντας «Practice» επιλέξτε το παιχνίδι «Base Ten Blocks» και το επίπεδο «Easy (Εύκολο)». Τα παιδιά καλούνται, χρησιμοποιώντας δεκάδες και μονάδες σε μορφή κύβων, να σχηματίσουν τους αριθμούς που τους δίνονται.



- **«Cool Math Games»:** Το παιχνίδι αυτό δίνει αρκετές επιλογές παιχνιδιών. Πατώντας πάνω σε κάθε επιλογή, δίνεται στα παιδιά η ευκαιρία να εξασκηθούν σε αυτήν.

-**«Number Sequence»:** Παιχνίδι με στόχο τη σειροθέτηση αριθμών από το 1-100. Δίνονται διάφοροι αριθμοί και τα παιδιά καλούνται να τους τοποθετήσουν στη σωστή σειρά, ανάλογα με το μοτίβο που τους δίνεται. Πατούν και σέρνουν τον αριθμό στη σωστή θέση.

-**«Time Playground»:** Παιχνίδι με στόχο την εκμάθηση της ώρας (ακριβώς και μισή). Τα παιδιά αλλάζουν την ώρα στο ψηφιακό ρολόι και ταυτόχρονα βλέπουν και τους δείκτες στο αναλογικό ρολόι να τοποθετούνται αντίστοιχα στην ώρα που δείχνει το ψηφιακό ρολόι.

-**«Multiplication Drill»:** Στόχος του παιχνιδιού είναι η εξάσκηση στους πίνακες πολλαπλασιασμού. Δίνεται στα παιδιά η μαθηματική πρόταση του πολλαπλασιασμού και καλούνται να διαλέξουν τη σωστή απάντηση ανάμεσα σε άλλες λανθασμένες απαντήσεις. Η επιλογή γίνεται πατώντας πάνω στη σωστή απάντηση.

-**«Pattern Matching»:** Στόχος αυτού του παιχνιδιού είναι η συμπλήρωση μοτίβων με εικόνες. Τα παιδιά πατούν και σέρνουν τις σωστές εικόνες για να συμπληρώσουν τα μοτίβα.

-**«Add Me»:** Ιδανικό παιχνίδι για παιδιά που χρειάζονται εξάσκηση στις μαθηματικές προτάσεις πρόσθεσης έως το 10. Δίνονται στα παιδιά εικόνες με αντικείμενα τα οποία τα τοποθετούν στη σωστή θέση πατώντας πάνω σε αυτά.

-**«Addition Drill»:** Στόχος του παιχνιδιού είναι η εξάσκηση των παιδιών στις μαθηματικές προτάσεις πρόσθεσης έως το 20. Δίνεται στα παιδιά η μαθηματική πρόταση της πρόσθεσης και καλούνται να διαλέξουν τη σωστή απάντηση ανάμεσα σε άλλες λανθασμένες απαντήσεις. Η επιλογή γίνεται πατώντας πάνω στη σωστή απάντηση.

-**«Cut it of»:** Στόχος του παιχνιδιού είναι η εξάσκηση των παιδιών σε μαθηματικές προτάσεις αφαίρεσης έως το 20 με τη βοήθεια εικόνων. Τα παιδιά αγγίζουν τις εικόνες αντικειμένων, τις οποίες αφαιρούν με το άγγιγμα, και έτσι βρίσκουν το αποτέλεσμα στις μαθηματικές προτάσεις.

-«**Subtraction Drill**»: Στόχος του παιχνιδιού είναι η εξάσκηση των παιδιών στις μαθηματικές προτάσεις αφαίρεσης. Δίνεται στα παιδιά η μαθηματική πρόταση της αφαίρεσης και καλούνται να διαλέξουν τη σωστή απάντηση ανάμεσα σε άλλες λανθασμένες απαντήσεις. Η επιλογή γίνεται πατώντας πάνω στη σωστή απάντηση.

-«**Sort it out**»: Το παιχνίδι στοχεύει στο να τοποθετήσουν τα παιδιά 3 αριθμούς στη σωστή θέση ανάλογα με την αξία τους πατώντας και σέρνοντάς τους στη σωστή θέση. Για παράδειγμα δίνονται στα παιδιά οι αριθμοί 1,4,7 και καλούνται να τους τοποθετήσουν ανάλογα με την αξία τους ως εξής  $7 > 4 > 1$ .

-«**Number Name**»: Στόχος του παιχνιδιού είναι η αντιστοίχιση των συμβόλων των αριθμών με την ονομασία των αριθμών και το σύνολο των αντικειμένων που αντιστοιχούν στον εκάστοτε αριθμό. Η επιλογή του σωστού συνόλου γίνεται με πάτημα πάνω σε αυτό.

-«**Even-Odd**»: Σε αυτό το παιχνίδι τα παιδιά εξασκούνται στους Ζυγούς (Even) και Περιττούς (Odd) Αριθμούς. Τα παιδιά καλούνται να βοηθήσουν το βατραχάκι να πηδήξει πάνω στα νούφαρα με τους Ζυγούς ή Περιττούς Αριθμούς και να πάει στο νούφαρο με τη σημαϊούλα. Για να μετακινηθεί το βατραχάκι στα νούφαρα, τα παιδιά πατούν πάνω στα νούφαρα με τους σωστούς αριθμούς ανάλογα με την οδηγία.


-«**Fractional Pizza**»: Το παιχνίδι με την πίτσα βοηθά τα παιδιά να κατανοήσουν το  $1/2$  (one half) και το  $1/4$  (one quarter) μιας επιφάνειας. Ανάλογα με την οδηγία πατούν πάνω στο  $1/2$  ή το  $1/4$  κομμάτι της πίτσας και ταΐζουν το ζωάκι (τερατάκι).


-«**Tick Tock**»: Στόχος του παιχνιδιού είναι η εξάσκηση των παιδιών στην ώρα. Παρουσιάζονται αναλογικά ρολόγια στην οθόνη και ανάλογα με την οδηγία τα παιδιά πατούν πάνω στο σωστό αναλογικό ρολόι.

-«**Tens and Ones**»: Το παιχνίδι αυτό στοχεύει στην αισθητοποίηση των αριθμών 1-100 και στον σχηματισμό των αριθμών με τη χρήση των κύβων Dienes. Τα παιδιά χρησιμοποιούν Δεκάδες (Tens) και Μονάδες (Ones) για να σχηματίσουν τους αριθμούς που τους ζητούνται.

-«**Halves**»: Στόχος του παιχνιδιού είναι να βρουν το Μισό (Half) και το Διπλάσιο (Double) των αριθμών, με τη βοήθεια μιας πασχαλίτσας και

των κουκκίδων που έχει στα φτερά της. Τα παιδιά πατούν πάνω στις κουκκίδες και τις σέρνουν για να βρουν την απάντηση.

Το εικονίδιο με το  το πατούν τα παιδιά όταν θέλουν να συνεχίσουν το παιχνίδι που επέλεξαν.

Το εικονίδιο , το πατούν τα παιδιά για να μεταβούν στην αρχική σελίδα με τα παιχνίδια.

